

Maestra Liliana Berenice López Lucero
TALLER DE DISEÑO Y CREACIÓN PLÁSTICA.

GRADO	ACTIVIDAD
1°	- Con 5 creaciones plásticas (recortes de revista, impresiones, fotografías, etc.), como pinturas, grabados, esculturas y dibujos, entre otros y describir de cada uno sus cualidades estéticas y las necesidades o intereses que satisfacen. - Investigar las diversas técnicas empleadas en el dibujo, la pintura, la escultura, entre otros. (máximo una cuartilla) - En las hojas blancas, reproducir una técnica de dibujo que comunique los sentimientos que tienes actualmente. Describir: - El problema o necesidad a cubrir - Los materiales a utilizar y su transformación. - Elaborar el producto final - Investigar los antecedentes de las vasijas y con ayuda de imágenes, describir sus formas, colores y grabados destacados. - Elaborar una vasija con el material de tu elección (jabón, plastilina, barro, etc.) decorarla y describir por qué tiene esa forma, colores y cuál es su función. ** Debes enviar al correo dcp.lucero304@gmail.com por medio de fotografías o escaneado. ** Es importante que pongas tu nombre completo, así como tu grado y grupo, esto con el fin de poderte evaluar correctamente. **Debido a que no se tiene aún fecha de regreso a clases, por el momento, la fecha máxima de entrega es el día domingo 8 de octubre y al reincorporarse a la escuela los debes presentar en físico.
2°	- Investigar qué es ciencia y tecnología. - Realizar un cuadro comparativo entre ciencia y tecnología, tomando en cuenta sus fines. Ilustrarlo con recortes, fotografía o dibujos. - Reproducir en media cartulina con la técnica de acuarela una creación de Leonardo da Vinci inspiradas en diversos mecanismos naturales, por ejemplo, los antecedentes técnicos de los primeros aeroplanos. - Realiza la búsqueda y selección de 3 pinturas, anota su nombre, autor, año y corriente plástica a la que pertenece; identifica su función y utilidad social, qué importancia tiene su aspecto, qué técnicas y materiales se emplearon en su elaboración y el tipo de necesidades que satisface. Con la información anterior, produce una presentación en Power point. ** Debes enviar al correo dcp.lucero304@gmail.com por medio de fotografías o escaneado. ** Es importante que pongas tu nombre completo, así como tu grado y grupo, esto con el fin de poderte evaluar correctamente. **Debido a que no se tiene aún fecha de regreso a clases, por el momento, la fecha máxima de entrega es el día domingo 8 de octubre y al reincorporarse a la escuela los debes presentar en físico.

Maestra Liliana Berenice López Lucero
TALLER DE DISEÑO Y CREACIÓN PLÁSTICA.

3°

1. Elige un artefacto y represéntalo gráficamente en media cartulina con ayuda de recortes o dibujos. Debe mostrar cómo era antes, cómo es ahora y cómo crees que será en diez años.

Ejemplo: Casa



2. Con base en tu representación contesta:
 - a) ¿Cómo ha modificado y/o modificara la vida de las personas el artefacto que elegiste?
 - b) Describe el proceso técnico innovador del artefacto
 - c) ¿De qué manera consideras que los consumidores contribuyen a desarrollar innovaciones tecnológicas?
3. Investigar los nuevos materiales empleados, técnicas para la creación plástica y nuevas herramientas utilizadas en el desarrollo de los procesos técnicos. Realizar una presentación en **power point** con imágenes.
4. Realizar el boceto de “La casa del futuro” e indicar por qué es una casa del futuro y cuál es la importancia de la estética en ella.
5. Con materiales que tengas en casa, realiza la maqueta de “La casa del futuro”.

** Debes enviar al correo dcp.lucero304@gmail.com por medio de fotografías o escaneado.

** Es importante que pongas tu **nombre completo**, así como tu **grado y grupo**, esto con el fin de poderte evaluar correctamente.

Debido a que no se tiene aún fecha de regreso a clases, por el momento, la fecha máxima de entrega es el día **domingo 8 de octubre.